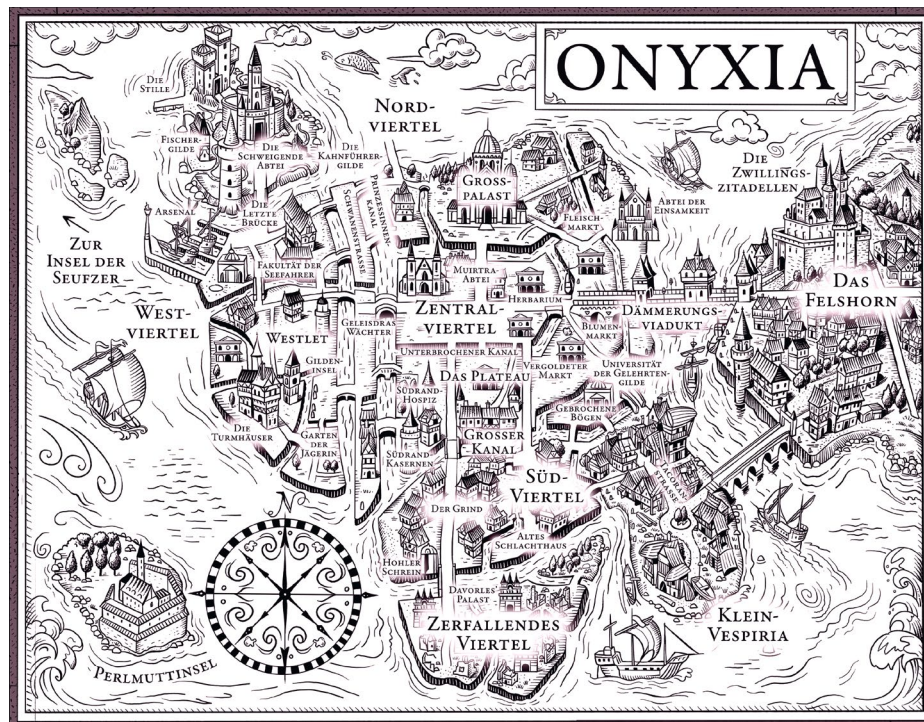


Pablo Valcárcel Castro
Dream of the Jet-Black City

Gelesen von Julian Tennstedt, Corinna Dorenkamp
und Pia-Rhona Saxe



KARTEN



GLOSSAR

Akademie: Heimat der alten Träumergilde der Albtraumjäger und heute die führende Institution zur Ausbildung von Träumern in Onyxia.

Albtraum: Ein Traumling mit monströser Gestalt, der oftmals geträumt wurde, um andere zu quälen oder anzugreifen. Die Gesamtheit wird Horde genannt.

Albtraumjäger: Von der Akademie ausgebildete Träumer, die Albträume jagen und töten.

Begrabene Höllen: Der Ort ewiger Qualen, an dem Prinz Arcos und sein Hofstaat für immer in den versunkenen Ruinen der alten Kaiserstadt eingesperrt sind.

Beinhausmutter: Ein uralter gottartiger Albtraum, der den Kontinent während des Geschwisterzwists heimgesucht hat.

Beinhaussekte: Die nihilistische Religion um die Beinhausmutter.

Blitzjäger (auch *Blitzfänger* oder *Dachratten*): Eine Gilde, die auf dem Schindelmeer agiert, den Dächern der Gebäude von Onyxia.

Eidolon: Ein Traumling, der als Replik einer sterbenden oder verstorbenen Person erschaffen wurde.

Erneuerer (auch *Die Weißen*): Eine politische Gruppierung im onyxianischen Senat, die sich für mehr Rechte für die Nichtträumer, Gilden und Händler einsetzt.

Exarchianer: Eine politische Bewegung, die sich für die Befreiung der Nichtträumer von der Herrschaft der Träumer/Oneirokraten einsetzt.

Flüsterinnen (auch *Flüsternde Schwestern*, *Schwwestern der Stille*): Die Schwesternschaft, die die Geschichten und Erinnerungen Verstorbener bewahrt.

Gargoylen: Traumlinge, die aus lebendigem Stein geschaffen wurden, meist Flügel haben und die onyxianische Paläste bewachen.

Göttliche Herkunft: Die Herrscherlinie des gleichnamigen Reichs. Berühmt für ihre mächtigen Träume, von denen viele nach Jahrhunderten noch fortbestehen.

Göttliches Reich: Das inzwischen untergegangene Reich, das von der Göttlichen Damnia gegründet und durch eine Vielzahl an Fürstentümern und Konföderationen ersetzt wurde, zu denen auch das Onyxreich gehört.

Himmelsschiff: Ein traumverzaubertes Schiff für Reisen durch die Luft.

Hordenmeister: Von der Akademie ausgebildete Träumer, die Albträume erschaffen und kontrollieren.

Hüterinnen (auch *Flüsternde Schwestern*, *Schwwesternschaft der Erhabenheit*): Die Schwesternschaft, die über die Ruhestätte der Göttlichen Geleisdra und ihre Relikte auf der Erhabenen Insel wachen.

Inspiration: Die kreative Energie, die das Träumen ermöglicht.

Iskianisches Reich (auch *die Alten Iskianer*): Das erste Oneirokratenreich, das sich von Ravkiria über den nirianischen Kontinent erstreckte.

Klagen: Die mystische Gesangkunst, die es den Klageweibern erlaubt, Seelen in den Muttersturm zu erheben. Der Muttersturm begründete die Schwesternschaft.

Klageweiber (auch *Klagende Schwestern*, *Schwwestern des Kummers*): Die Schwesternschaft, die sich der Kunst des Klagens und der Bildung gewidmet hat.

Konskription: Das Recht der Akademie, jene mit der Gabe des Träumens mit Gewalt zu rekrutieren.

Kummerlied: Der heilige Text der Schwesternschaft.

Leidende Massen: Anhänger des Kummerlieds und der Religion der Schwesternschaft.

Muttersturm: Ein spirituelles Gebilde, das die Seelen der Verstorbenen enthält und sich als immerwährender Sturm über Onyxia manifestiert. Einer der Göttlichen Träume von Prinzessin Geleisdra.

Nichtträumer: Menschen, die nicht über die Gabe des Träumens verfügen.

Niria: Die Kontinentallande.

Oneirokrat: Lady/Lord des adligen Träumergeschlechts. Meist die herrschende Klasse auf dem Kontinent.

Onyxia (auch die *pechschwarze Stadt*): Die große Stadt aus miteinander verbundenen Inseln, die über einer Lagune errichtet wurde. Hauptstadt des Reichs.

Prägung: Die Signatur eines Träumers, die sich häufig als Reihe wiederkehrender visueller Merkmale manifestiert.

Reich: Die unter Onyxias Herrschaft stehenden Länder: Eirune, Gallezien, die Hochlande, die Loengrinische Halbinsel, die Tallande und die Inseln der Eingefriedeten See.

Schleier: Eine verzauberte Dunkelheit rings um die Insel, auf der die Akademie beheimatet ist.

Schwesternschaft: Der Frauenorden, der für die spirituellen Belange des Reichs zuständig ist.

Steinmasken: Agenten der Geheimkanzlei Onyxias.

Talon: Eine Gruppe von Akademiestudenten, die derselben Einheit angehören.

Traditionalisten (auch die *Blauen*): Eine politische Gruppierung im onyxianischen Senat, die strenge Moralvorstellungen vertritt und die Privilegien und Macht der Oneirokraten schützt.

Traum (auch die *Gabe des Träumens*): Der magische Akt, etwas aus der eigenen Fantasie zu erschaffen.

Traumblütig: Eine Person, die aus der Vereinigung zwischen einem Menschen und einem menschartigen Traumling entstanden ist. Sie besitzt meist die Fähigkeit, ihren Körper zu verwandeln oder zu verändern.

Träumer: Jemand, der die Gabe besitzt, seine Vorstellungen in der physischen Welt zu manifestieren.

Träumergilden: Die uralten Gilden, die das Iskianische Reich zu Fall gebracht haben.

Traumling: Eine Kreatur, die durch einen Traum real geworden ist. Traumlinge können Magie-ähnliche Eigenschaften und die Gestalt oder den Intellekt eines Menschen besitzen, jedoch nicht träumen.

Traumtrance: Der Zustand des Halbbewusstseins, in den Träumer eintreten, um ihre Vorstellungen zu formen, bevor sie sie real werden lassen.

Traumzauber: Ein Traum, der in ein physisches Objekt eingewoben wurde und ihm magische Eigenschaften verleiht.

Umformer: Ein Träumer, der auf die gewaltsame »Umformung« verletzter Körperteile spezialisiert ist.

Wachbrand: Ein Zustand, in dem die Realität zerbrochen ist und sich Träume spontan manifestieren.

Welken: Eine Krankheit, die Fieber, Ausschlag, eine Schwächung des Körpers, Wahnzustände und schließlich den Tod verursacht.

Witwen (auch *Verwitwete Schwestern, Schwestern der Einsamkeit*): Die Schwesternschaft, die sich der Wohltätigkeit und Begräbnisangelegenheiten widmet.