



Michael Peinkofer

Die Krone der Orks

Gelesen von Johannes Steck



Handelnde Personen

Balbok und Rammar, Ork-Brüder

Aderyn, gefallene Kriegsherrin

Advolar Larca, Admiral der Luftflotte von Tirgaslan

Arbogast, Kapitän eines Schlangenfängers

Beeka, Leibwächterin des Drachenkaisers

Drel, eine Baumkreatur

Enok, Drachenkaiser, Herrscher von Anwar

Evan, ein Wechselbalg

Finras, einst Widerstandskämpfer, jetzt Kronrat

Gerrion, Halbgnom, Adjutant Larcas

Glesa, einst Schankwirtin, jetzt Kronrätin

Gullwyn, ein Fischmann

Gwarshyra, eine alte Wächterin

Hirulon, Verstoßener, einst Mitglied im Rat der Ewigen

Kelon, Verstoßener, einst Mitglied im Rat der Ewigen

Laigalan, Ältester der Nevathani

Pyaras, Gesandter des Drachenkaisers

Taithas, Priester der Nevathani

Trunk, ein Troll, Harpunier

Vigoras, Hauptmann der kaiserlichen Garde

Wilhad, sein Stellvertreter

Nachwort

Das große Abenteuer ist zu Ende.

Das letzte Kapitel der Trilogie erzählt.

Was ich in dem Moment empfunden habe, liebe Hörerinnen und Hörer, als ich die letzten vier Buchstaben der vorigen Seite in meine Tastatur tippte, ist schwer zu beschreiben.

Da war Rührung, eine gewisse innere Zufriedenheit, weil ich Balboks und Rammars Reise in die Neue Welt so zu Ende geführt habe, wie ich es mir von Beginn an ausgemalt hatte ... aber auch Wehmut. Ich habe an dieser Stelle schon einmal geschrieben, dass ein Wiedersehen mit den beiden immer wie ein Treffen mit alten Freunden ist: Auch wenn man länger keinen Kontakt hatte, knüpft man problemlos wieder an die alten Zeiten an, als wären seither nicht Jahre verstrichen, sondern höchstens ein paar Wochen, und versteht sich auf eine intuitive Weise, die man weder erklären kann noch möchte. Bisweilen stellt man bei solchen Gelegenheiten auch fest, dass man älter geworden ist, ein wenig erfahrener ... und manche Dinge anders sieht als früher.

Wir alle machen die Erfahrung, dass die Zeit nicht spurlos an uns vorübergeht – Balbok und Rammar geht es da nicht anders. Viel ist geschehen, seit die beiden zu ihrem allerersten Abenteuer in der Eiswüste von Shakara aufgebrochen sind (das man übrigens nicht nur in Buchform, sondern auch als bei Cross Cult Comics erschienene Graphic Novel nachlesen kann) – und nicht nur in der Welt der Orks, auch in unserer eigenen ist in dieser Zeit so einiges passiert. In Erdwelt haben mehrmals die Machthaber gewechselt, wurde das Schießpulver erfunden und wurden die Lüfte erobert, und es steht das vor der Tür, was man in der Geschichte als das »Zeitalter der Vernunft« bezeichnet. Von Vernunft scheinen wir in der wirklichen Welt in diesen Tagen oft weit entfernt zu sein, tatsächlich sind auch hier seit Erscheinen des allerersten Romans im Jahr 2005 so viele Dinge geschehen, die man damals nicht für möglich gehalten hätte. Insofern sollte es niemanden wundern, wenn die aktuelle Trilogie, die mit DIE KRONE DER ORKS ihren Abschluss findet, die vielleicht

Digitalbooklet *Die Krone der Orks* von Michael Peinkofer | Gelesen von Johannes Steck

© und © 2024 Argon Verlag AVE GmbH, Berlin

Buchvorlage: Originalausgabe April 2024 | © 2024 by Michael Peinkofer | © 2024 Knaur Verlag

Ein Imprint der Verlagsgruppe Droemer Knaur GmbH & Co. KG, München

politischste der gesamten Erdwelt-Saga ist. Das fantastische Genre hat im Lauf seiner langen Historie immer wieder die Möglichkeit genutzt, das Zeitgeschehen zu kommentieren, und in den Romanen über die Orks habe ich der ach so zivilisierten Menschheit immer wieder mal gerne den Spiegel vorgehalten – nicht zuletzt und ganz besonders auch im vorliegenden Roman, in dem man deshalb auch die eine oder andere Anspielung finden kann ... aber nicht muss. Noch wichtiger war es mir, eine gute und packende Geschichte zu erzählen, die die Welt unserer Helden wieder ein wenig größer macht und den beiden neue Erfahrungen beschert. Damit habe ich die beiden regelmäßig an ihre Grenzen getrieben – und diesmal sogar noch darüber hinaus.

Dass es zwanzig Jahre her ist, dass ich die beiden ungleichen Brüder auf ihre allererste Mission schickte, kann ich selbst kaum glauben. Erdwelt ist im Lauf dieser Jahre beständig gewachsen, wurde um eine Vorgeschichte, eine eigene Mythologie und verschiedene Sprachen erweitert, hat – aus Balboks und Rammars Perspektive – Vergangenheit und Zukunft bekommen.

Auf diesen selbst gebauten Rummelplatz zurückzukehren und ihn um neue Attraktionen zu bereichern, macht immer wieder Freude – und nur für den Fall, dass sich jemand fragen sollte, ob es das nun mit Erdwelt gewesen ist, kann ich versichern, dass dieser Kosmos viel zu interessant und vielfältig ist, um ganz von ihm zu lassen. Tatsächlich beschäftige ich mich in diesen Tagen intensiv mit der Zeit von ... Aber das würde an dieser Stelle nun wirklich zu weit führen.

Stattdessen möchte ich die Gelegenheit nutzen und mich bei all denen bedanken, die mich bei der Entstehung dieses Romans und der gesamten Trilogie in irgendeiner Form unterstützt haben. Da sind zuvorderst natürlich Sie zu nennen, meine treuen Hörerinnen und Hörer, ohne die Erdwelt nie so groß geworden wäre. Mit Ihrer Bereitschaft, Fantasy – und speziell ihre klassischen Bösewichter – auch einmal augenzwinkernd zu betrachten, haben Sie meine Orks überhaupt erst möglich gemacht.

Ich danke Natalja Schmidt und Maria Weber von Droemer Knaur dafür, dass sie an diese Trilogie geglaubt und mich mit Rat und Tat unterstützt haben; meinem Freund und Lektor Carsten Polzin, der die Orks (fast) von Anfang an begleitet hat; Markus Weber für die großartigen Karten und die stets so harmonische und freundschaftliche Zusammenarbeit; meinem Agenten Peter Molden für sein unermüdliches Wirken, ganz gleich, ob in Fantasy- oder anderen Welten. Eine besondere Erwähnung soll an dieser Stelle auch eine Dame finden, die sich nicht nur um die deutschsprachige Fantasy ganz allgemein verdient gemacht hat, sondern ganz besonders auch um Balbok und Rammar. Vor ziemlich genau zwanzig Jahren rief sie mich an und fragte mich, ob ich nicht Lust hätte, einen Roman über Orks zu schreiben. Die hatte ich, liebe Friedel Wahren, und ich danke Dir dafür, dass Du an meine etwas verrückten Ideen geglaubt und dem Autor, den damals noch kaum jemand kannte, eine Chance gegeben hast.

Natürlich wäre keine Danksagung vollständig, ohne meine wunderbare Familie zu erwähnen, die mich in allen Belangen so liebevoll unterstützt – auch wenn sie nicht nur mit einem Autor, sondern mitunter auch mit Orks, Gnomen, Wildwüchsen, Drachen und anderen nicht immer leicht zu ertragenden Zeitgenossen unter einem Dach leben muss.

Michael Peinkofer
Dezember 2023

Eine vollständige Übersicht der gesamten Erdwelt-Saga ist auf www.michael-peinkofer.de unter der Rubrik *Backstage* abrufbar.

Wörterbuch Ork-Sprache

Anhang

Wörterbuch Orkisch–Deutsch (aktualisierte Fassung)

abhaim	Fluss	arsh	hoch
abor	sagen, sprechen	artum	Stein
achash	Feld, Acker	artum-tudok	Steinschlag
achash ur'knom'hai	Friedhof (eigtl. Knochenacker)	asar	Hintern, Arsch
achgal	Angst, Furcht	ash	aus, heraus, von
achgor	behaupten		
achgosh	Gesicht	baish	Proviand, Essen
Achgosh komhal douk!	Tschüss! (wörtl. »Ich mag deine Visage immer noch nicht«)	balash	Jüngling, junger Mann
komhal douk! Achgosh-douk!	Hallo! (wörtl. »Ich mag deine Visage nicht«)	balbok	dumm
achgosh'hai-bonn	Menschen (eigtl. »Milchgesichter«)	balosh	Ballast
achgosh-lairk	Graugesicht (Dunkelelf)	barkos	Stirn
ahul	jeder, alle, alles	barra	Mauer, Wall
airun	Eisen, Stahl	barrantas	Macht
akras	Hunger	barrashd	mehr
akras'dok	hungrig sein	barrichg	Kaiser (wörtl. »mehr-als-König«)
al	Hütte, Baracke	bas	Tod (im Kampf)
alash	Hut, Mütze	bas'dh	(im Kampf) Gefallener
alhark	Horn	batar	Boot
amhash	nur	beul	Mund, Maul
amhorus	Verdacht	beul ur'bunn	Bodenmaul
amousg	bei, unter	beul'dok	schimpfen, maulen
an	eins	bhuch	sein, auch: ich bin, du bist ...
Anartum	legendäres orkisches Genie	bhull	Ball
anful	»Erstes Blut« (ork. Ritual)	birr	Bier
anmosh	spät	blar	Schlacht(feld)
ann	in, nach (örtl.)	blark	warm
anochg	gegen	blarmur	Seeschlacht
anochg-sabal	Widerstand	blash	Geschmack
anois	aufwärts	blashda	wohlschmeckend, geschmackvoll
anor	einer, ein Einzelner	blos	Akzent
ansou	hier	bloshmu	Jahr
anuash	herunter, hinunter	bochga	Bogen
anur	einmal	bochl	Wahnsinn
aochg	Gast, Passagier	bochlobh	(Kriegs-)Front
aog	Tod (Alter)	bodash	Greis
aomurash	allein, einsam	bog	weich
argol	Westen	bogash	Sumpf
arkor	Vater	bogash-chgul	Sumpfgeist
arkrosh	wieder	bog-uchg	Weichei
armashd	Waffe, Rüstung	bokmorr	Moorgeist
		bokum	Geist

bol	Stadt
bolboug	Dorf (Heimat)
bonn	Milch
borb	roh, grausam, brutal
borroush	Versuchung, Verlockung
bosh	Schwur
boub	Weib
bougum	wenig(e)
boun	Frau
bourka	Leben
bourka'dok	leben
bourtas	Reichtum
bouthash	Bestie
braithar	Wort
braithar'dok	schreiben
brakost	Frühstück
brarkor	Bruder
brarkor-arkor	Onkel (wörtl. »Brudervater«)
bratash	Fahne
brish	Bruch
brish'dok	brechen
brish-lonk	Schiffswrack
broigas	Hose
bru	Magen
bruchg	Betrug
bruchgor	Betrüger
brudhirk	reden, sprechen
bru-mill	Magenverstimmer (orkisches Nationalgericht)
brunirk	Gnom
bruork	Geburt
bruuchg	Lüge
bruuchgor	Lügner
bruurk	Urteil, Gericht
buaish	(Aus-)Wirkung
buaish'dok	(be-)wirken
buchg	Hieb, Stoß
bum	weiß
bunn	Boden, Wurzel
bunta	Kartoffel
buochl	Fell
buol	Schlag
buon	Ernte
buon os koum	kopfüber, verkehrt herum
buunn	Berg
buur	Beute, Fang

buur'dok	fangen, fassen, erbeuten
buushounn	Gruppe, (Stoß-)Trupp
camhor	beinahe, fast
carrog	Klippe, Kluft
chgul	Ghul
chl	mit
chouna	schon, bereits
coultash	Ähnlichkeit, ähnlich
cour'dok	handeln
courd	Handel
cudach	Spinne
cul	zurück
cul-furiash'dok	zurückbleiben
cush anmosh	zu spät
cush bougum	zu wenig
cush iomash	zu viel
cush luchga	zu klein
cush moash	zu früh
cush mor	zu groß
da	zwei
dachosh	Heimat
daimash	Ochse
daimash'dok	kastrieren (wörtl. »ochsen«)
daorash	Vergiftung
darash	Eiche
dark	Farbe, farbig
darr	blind
dasok?	was?
datul	Tunnel
deish	danach
deok	Trank, trinken
dhruurz	Zauberer
dhruurza	Zauberei
dhuuroush	letzter/letzte
diaomoun	Diamant
diloub	Erbe, Vermächtnis
diloub'dok	vermachen
dirk	Niederlage
dlousdanash	Hilfe, Pflicht
dlurk	nahe
doichumachnaish	vergessen
doillal	Sattel
doinnounn	Sturm
doirobh	schwierig

doirobh'dok	(be-)hindern	faihoc	wild
dok	tun, machen	fairiash	Gefühl
dol	verzögern, trödeln	fairiash'dok	fühlen, spüren
doll	Wiese	faklor	Wortschatz
domhon	Tiefe, tief	falt	Haar
domhor	Geheimnis, geheim, geheimnisvoll	faltash	Busch (bei Orks beliebte Frisur)
dorash	Dunkelheit, dunkel	famhor	Riese
dorashtul	Kerker (wörtl. »dunkles Loch«)	faramh	leer
douchainn	Prüfung	fasash	Wüste
douk	nein, nicht, auch: will nicht	feuash	Versuch
douk orr'dh	unerwünscht, auch: wider Willen	feusachg	Bart
dourg	rot	feusachg'hai-shrouk	Zwerge (eigtl. »Hutzelbärte«)
dourk	Echse	fhada	lang
dous	Süden	fhuun	selbst
dousash	Vorbereitung	firr	wahr, wirklich
dousash'dok	vorbereiten	firunn	Wahrheit
drachg	Ärger, Wut	fithash	Rabe
drachga	Drache	fobh (orr)	weg, fort (von)
drachga-boun	Drachenfrau	foisrashash	Information
drachga-koum	Drachenkopf	forr	Horizont
drashda	jetzt	fosgochl	offen
droash	schlecht	fosh	fern, weit
droash'dok	verschlechtern	fouk	sehen
drum	Rücken	foukor	Seher
dulchgoudas	Schwierigkeit, Hindernis	fouksinnash	sichtbar
duliash	Teil	fouksinnash douk	unsichtbar
dum	Bestimmung, Schicksal	foul	Fleisch
dunn	Mann	foullsouchash	Enthüllung, Offenbarung
durkash	Land	foullsouchash'dok	enthüllen
durog	wagen	four	Kerl, Ding
dusgash	Erwachen	fourg	Wut, Zorn
duuchg	Eis	frougort	Antwort
duuchg-mur	Eismeer	fruukoudum	Wache, Wächter
duusuul	bereit, fertig	fruukoudum ur'iodashu	Nachtwache
eh	er, es	fu	unter
enok	Vogel	ful	Blut
eolash	Wissen, Erkenntnis	ful-birr	Blutbier (orkisches National- getränk)
eugash	ohne	fuom	Lärm
eugash-koum	kopflos	fuom ur'sabal	Kampfärm
eukior	Unrecht	furiash	Aufenthalt
fachg	Blatt	furiash'dok	bleiben
fada (orr)	weit (von)	furiash'dok'dh	geblieben
faiabris	Fieber	fuurk	Verzögerung
		fuurk'dok	warten

gabh	nehmen
galrush	Galeere
gaork	Wind
gark	Stachel, Spitze
gark'dok	stechen
garkash	»Stachelung«, unter Anführern gebräuchliches, äußerst schmerzhaftes Ritual
ghu	zu, nach
glash	Schloss, Riegel
glash'dok	verschließen, einschließen
glash'dok'dh	verschlossen
gloikas	Weisheit
glum	sauber
glum'dok	reinigen, säubern
gobcha	Schmied
golm	Golem, künstliches Wesen
golobh	Schock, Erschrecken
gonmoush	Sand
gore	Gelächter
gore'dok	lachen
gosgosh	Held
goshda	Falle
gou	bis
goulash	Mond
goull	Versprechen
goultor	Feigling
gourr	kurz
gouta	Pforte, Tor
grainnach	Igel
gramuda	hässlich, garstig
gron	Hass
gron'dok	hassen
gruagash	Jungfrau
gu	sehr, ziemlich
gubhirk	fast
guchl	Kohle
gukag	Blase
gulmag	Seeungeheuer
gurk	Stimme
gurk'dok	schreien
gusgul	Schimpfwort
'hai	die (Pluralendung)
huam	Höhle, Halle

ih	sie
imash	Abreise, Aufbruch
imiash	Aufbruch
imiash'dok	aufbrechen, weggehen
ioborrt	Opfer
iodashu	Nacht
iomagash	Not, Notlage
iomash	viel(e)
iomashdeok	saufen
iomor	rudern
irk	fressen
irkoun	Amboss
isoun	Huhn
itoun	Feder
kadal	Schlaf
kadal'dok	schlafen
kadal-gash	schlaflos
kagar	Flüstern
kaidrouchash	Bündnis
kaka	Kuchen
kalash	Hafen
kalumm	Boot (orkische Bauart)
kamhanochg	Dämmerung
kaol	eng, schmal
kaora	Schaf
kaos	Chaos
kar	Verrenkung
kar'dok	verdrehen
karal	Freund, Gefährte
karalash	Freundschaft
karial	Liebe
karsok?	warum?
kas	Fuß
kash	Bein
kaslar	Landkarte
keol	Musik
khumne	Gedächtnis, Erinnerung
khumne'dok	nachdenken
kichg	fünf
kinntouch	sicher, gewiss
kinntouch douk	unsicher, ungewiss
kiod	Diebstahl, Raub
kiodok	stehlen, rauben
kiodor	Dieb
kionnoul	Kerze

kionoum	Treffen
kit?	wo?
kladash	Ufer
klogionn	Schädel
klogosh	Helm, ugs. auch Kopf
klouashdach	Übung, Praxis
kluas	Ohr (eines Ork)
kluas'dok	horchen, (zu-)hören
knam	kauen, verdauen
knomh	Knochen
knum	Wurm, auch orkisches Längenmaß (ca. 30 cm)
ko, k'	wer
koinnoumh	Begegnung
kointash	schuldig
kointash douk	unschuldig
koll	Wald
kollrashor	Waldläufer
komanash	Jäger
komanta	Gemeinsamkeit, gemeinsam
komhal	immer (noch)
komharrash	Zeichen
komhorra	Rat, Beratung
komuchl	zusammen
komuchl-krichg	Zusammenkunft
korr	Einverstanden, allg. Bejahung
korr	ja
korrachg	Finger
korzoul	Burg
kouldrash	Kessel
koum	Kopf
koun-kinish	Häuptling (eines Ork-Stammes)
kounnorsh	Meuterei, Revolte
kourra	falsch
kourra'dok	fälschen
kourt	gerecht
kourtas	Gerechtigkeit
kousnash	Frage
krark	beben, (sich) schütteln
krich'dok	kommen
kriok	Ende
Kriok!	Genug damit! (wörtl. »Ende«)
kriotor	Träger
kro	Tod (gewaltsam)
kro-blor	Schlächter
krabor	Gewalttat, Mordwerk

kro-buchg	Todesstoß
krobul	Keule
kro'dok	töten
kroiash	Grenze
kroimh	durch
kroir	bringen, tragen
kroistal	Kristall
kroistal-gouta	Kristallpforte
krok	tot
krok'dh	Toter
krok'dokor	Henker
krol	tödlich
kronn	Thron
kro-sabal	Todeskampf, auch: Zweikampf, Duell
kro-stal	Waffenstillstand (wörtl. »Todespause«)
kro-truuark	Todeskommando
krun	Krone
krutor	Kreatur
kuannarsh	Anführer
kudashd	auch, ebenso
kul	Rückseite
kulach	fliegen, Flug-
kulach-knum	Lindwurm
kulish	Versteck
kum	behalten
kungal	Rauschmittel, Droge
kungash	Medizin, Heilmittel
kunnach	Korb
kunnart	Gefahr, gefährlich
kur	Drehung, auch: Verrenkung
kur	legen, setzen, stellen
kur	vier
kur'dok	drehen, auch: verrenken
kuroush	Einladung
kursosh	Vergangenheit
kurta	Fundament, auch: steinernes Haus
kuun	Fremder, fremd
kuuna	Fremde
lachg	Gesetz, Regel
laidork	stark
lairk	grau
lamhum	Hand

laochg	Krieger	minras	Mine
lark	schnell	miot	Stolz
larka	Tag	'mo	mein
larkor	Gegenwart	moash	früh
lash	Licht	mochgstir	Meister
lash'dok	kennen, erkennen	moi	ich
lash'dok'dh	bekannt, vertraut	mor	groß
lash'dok'dh-douk	unbekannt	mor'dok	herrschen
lashar	Flamme	morbaish	Festessen/-fressen
liosg	Feuer	moror	Herrscher
loin	Netz	morrsha	Moor, Marschland
lokrum	Laterne	morsik	also, folglich
lonk	Schiff, auch: Bord	mourashd	Fehler
lonk-brish	Schiffbruch	mu	wenn
lorchg	Fährte	mu ... ra	wenn ... nicht
lorg	Fund, Spur, Entdeckung	muk	Schwein
lorg'dok	entdecken, finden	muk'dok	kleckern
loun	(ver-)folgen	muntir	Volk
lounabh	Kind	mur	Meer, die See
lounash	Verfolgung	murruchg	Made
lounobh	Schock (über Vaterschaft)	murt	Mord, Mörder
lounor	Verfolger		
luchga	klein	nabosh	Nachbar
lum	Sprung	namhal	Feind
lumm	Klinge	nifful	Nebel
lus	Gemüse	nokd	erscheinen, sich zeigen
lus'dok	feige sein, sich (vor Feinden) fürchten	nomhdous	Geisel
lus-irk	Vegetarier (wörtl. »Gemüsefresser«)	nou	neun
lut	Wunde, wund	nou	oder
luusg	Faulheit	noud	Nest
		nuarranash	heulen
		nuash	neu
		'nur	dein
		obor	Arbeit
machin	Mahl(-zeit)	obor'dok	arbeiten
madon	Morgen	ochdral	Geschichte, Historie
mainn	Absicht	ochgan	Zweig
malash	Hund	og	an
malash-arralsh	Wolf	oignash	Überraschung, überraschend
mark	gut	oindron	Sehnsucht
markok	reiten	oinsochg	Angriff
markor	Reiter	oir	Gold
mashag	Maske	oirkir	Küste
mashlu	Schande	oisal	niedrig
mathorr	Mutter	oishak	Jugend
mathum	Bär		
mill	verderben		
milloush	Schaden		

okd	acht
okrisgol	Bericht, Rapport
ol	Luft
ol'dok	verschwinden
ol'dok'dh	verschwunden
olk	böse
oltorr	Schimmel(-pilz)
omhruut	Zwietracht
oos	Alter, Zeitalter
or	auf
or lonk	an Bord
orchgoid	Silber
ord	Hammer
ordashoulash	verschieden, unterschiedlich
ord-sochgash	Kriegshammer (Waffe)
orduchg	Befehl
orgoid	Geld, Bezahlung
orgomal	Streit
ork	Ork
ork-boun	Orkin
orkful	Ork-Blut
ork-loun	Orkling
oroumh	Zahl
oroumh'dok	zählen, rechnen
orr	wollen
orr'dh	gewollt, erwünscht
orson	für, um
orum	Lied
oruun	Arena
os lonk	über Bord
os(koin)	über
osg	Fisch
osg'dok	Fischen
oslok	Traum
oslok'dok	träumen
otochl	Verwirrung
otochl'dok	verwirren
ouash	Pferd
oudar	zwischen, dazwischen
oudarshoulachash	Unterschied, unterschiedlich
oulla	Null
ounchon	Gehirn
our	Osten
pirak	Seeräuber, Pirat
plik	Pisse

plik'dok	pinkeln
plum	Plan, Vorhaben
pochga	Furz
poibh	Pfeife
pol	Schlamm
pounsachash	Strafe
proinnsa	Prinz, Prinzessin
pusoun	Gift
pusoun'dok	vergiften
raash	gehen, laufen
rabhash	Warnung
radum	Ratte
rammash	dick, fett
rammashg	Speck
rark	Festung
rash	Rache
rashor	Bote, Läufer
ri	drei
richg	König
richgashd	Königreich
rochg	Rotz
rochgon	Wahl
roichgol	königlich
roimh	(be-)vor
roimh-kurta	Entscheidung, Vorsatz, auch: Vorsehung
roub	reißen
ruchg	Tal, Schlucht
rum	Zimmer, Raum, Kammer
rurash	Suche
rurash'dok	suchen
rushoum	Glaube
ruuk	Verkauf
ruuk'dok	verkaufen
's	und
sabal	Kampf
sabal'dok	kämpfen
sabalar	Kämpfer
sabalar-slok	Grubenkämpfer, Gladiator
sai	sechs
salash	Dreck, dreckig
samashor	Schweigen
sammash	leise, still
saobh	Raserei

saobh	verrückt (vor Wut)	sochgash-lonk	Kriegsschiff
saorsh'dok	befreien	sochgor	Staatsgeheimnis
saorsha	Freiheit, auch: Befreiung	sochgoud	Pfeil
saparak	Speer	sochgoud's bochga	Pfeil und Bogen
sgark	Schild	sonash	Freude
sgarkan	Spiegel	sonash'dok	freuen
sgash	Messer, Dolch	sou	dieses, das da
sgimilour	Eindringling	soubhag	Falke
sgirk	müde, erschöpft	souk	sieben
sgol	Schatten	soukod	Jacke, Rock
sgolraashor	Schattenwandler	soulbh	Glück
sgorn	Kehle, Rachen	soulg	Jagd
sgorn-glumor	Rachenputzer	soullash	Blick
sgorr	Fels, Gestein	soun	alt
sgudar	Darm	sourbh	Bitterkeit, bitter
sgudar'hai	Eingeweide	spogg	Kralle, Klaue
shadag	Funke	spoikash	gemein
shnorsh	****	sporsh	Spaß
shnorshal	Latrine (wörtl. **** haus)	spoulg	Splitter
shnorshor	**** er (abwertend)	spraka	Sprache
shourk	Reihe	stal	Stillstand, Starre
shron	Nase	Stal!	Halt!
shron'dok	atmen	stal'dok	anhalten, stehen bleiben
shrouk'dok	schrumpfen	storaish	Abschied, Lebewohl
shrouk-koum	Schrumpfkopf	sturk	Stoff, Material
shub	schwarz	suash	herauf, hinauf
silish	Gallerte, Gelee, Qualle	sul	Auge
sioll	Blitz	sul'hai-coul	Elfen (eigtl. »Schmalaugen«)
siorrush	Ewigkeit, ewig	sul'hai-coul-boun	Elfenweib (abwertend)
slaish	Schwert	sulshoug	Schnecke
slichge	Weg, Straße	sutis	süß
slok	Grube	tachorr	geschehen, passieren, sich ereignen
slug	Schluck	tachorrash	Ereignis
smarkod	vielleicht	taitnouash	angenehm
smok	Rauch	taitnouash douk	unangenehm
smok-foul	Rauchfleisch	takranash	Bauer
smuash	Gedanke	taram	Erdreich, Boden
smuash'dok	denken	tashol	Besuch
smugal	Spucke	tasholor	Besucher
smugal'dok	(aus-)spucken	terk	heiß
snagor	Schlange, Reptil	tochg	Haus
snoushda	Schnee	tog	Graben
sochgal	Erde, Welt	togol	Gebäude, Haus
sochgash	Krieg, Kriegs-, kriegerisch	tonk	Dank(e)
sochgash-bhull	Kriegskugel, Kaldrone		
sochgash-douk	Frieden (eigtl. Nicht-Krieg)		

torg	Angebot
torma	Armee, Heer
tornoumuch	Donner
tosash	Anfang, Beginn, Ursprung
touchdoroush	Botschaft, Nachricht
tougamash	Zweifel
tougamash'dok	(be-)zweifeln
tougasg	Lehrer, Lehre
toul	Wunsch, Wille, Absicht
toul'dok	wünschen, beabsichtigen
tounga	Zunge
trolok	Troll
trurk	Verrat
trurk'dok	verraten
trurkor	Verräter
truuark	Unternehmen
tuachg	Axt
tuark	Norden
tuash	Flucht
tudok	Fall, fallen
tul	Loch
tull	Rückkehr, Untergang
tur	Turm
tur'dok	flüchten, fliehen
turturra	Folter(-qual)
urus	Reise
tutum	Sturz
tutum'dok	stürzen, auch: sich überstürzen
uashdarum	Besitzer
ubal	Apfel
uchg	Ei
uchl-bhuurz	Ungeheuer
umbal	Idiot
umm	Zeit
unnog	Fenster
unur	Ehre
uochg	Grab
ur'	des, der (Genitiv)
ur'Kurul-krobul	Kuruls Keule
ur'kurul-lashar	Kuruls Flamme
ur'Kurul-slok	Kuruls Grube
urku	du
usga	Wasser
usganash	Wasserfall
ush	Interesse

ushl	Affe, auch: Kater, Hangover
uulash	Veränderung, Wechsel, Wandel
uule	anders, andere
uule'dok	ändern, wechseln
uuloun	Insel
uurk	hören